

Magistrat der Stadt Vellmar
Steueramt
Rathausplatz 1
34246 Vellmar

Zentrale Dienste und Finanzen

Steueramt

Tel.: +49 (561) 8292-2014/2015

Fax: +49 (561) 8292-2080

Zimmer: 3.15

Email: steueramt@vellmar.de

AZ: FB2 ssch/Ach

Datum: 15.10.2024

Steuernummer: 2622680002

Gläubiger-ID: DE5400100000370313

Eigentümerwechsel

St.-Nr. alt: 100 00 _____

St.-Nr. neu: 100 00 _____

Grundstück: 34246 Vellmar, _____

Verkäufer (vollständige Adresse angeben)

Käufer (vollständige Adresse angeben)

Der Käufer erwirbt zum **01.** . (Monat/Jahr) das o.g. Grundstück vom Verkäufer.

Eine Veranlagung kann immer nur zum Ersten eines Monats erfolgen!

Wichtig! Bitte unbedingt ankreuzen:

1. **Hausgebühren** gehen mit einer neuen Steuernummer von diesem Zeitpunkt an zu Lasten des Käufers.

Grundsteuern werden dem Käufer ab 01.01. des folgenden Jahres berechnet, auch wenn der Grundsteuermessbescheid für ihn zu diesem Zeitpunkt der Stadt Vellmar noch nicht vorliegt. Für das laufende Jahr, in das der Eigentümerwechsel fällt, ist die Grundsteuer vom Verkäufer bis 31.12. zu zahlen.

Eine privatrechtliche Regelung zwischen Verkäufer und Käufer über die Grundsteuerzahlung im lfd. Jahr ist möglich.

- 1a. Abweichend zu 1: Die **Grundsteuer** (auch für Eigentumswohnungen) soll zum **Übergabetermin** dem neuen Eigentümer zugerechnet werden.

2. Eine Änderung erfolgt nur durch eine Adressänderung und Beibehaltung der bisherigen Steuerkontonummer. Eine Abrechnung erfolgt nicht durch die Verwaltung, sondern muss zwischen Verkäufer und Käufer intern erfolgen.
Der Käufer verpflichtet sich dann, sämtliche Steuern und Abgaben vom nächsten Fälligkeitstermin an zu zahlen.

Ort, Datum

Unterschrift Verkäufer

Unterschrift Käufer

Sprechzeiten (Gleitzeit)

Mo - Mi 08.30 Uhr - 12.30 Uhr 14.00 Uhr - 15.30 Uhr
Do 08.30 Uhr - 12.30 Uhr 14.00 Uhr - 18.00 Uhr
Fr 08.30 Uhr - 12.00 Uhr

Bankverbindungen

Kasseler Sparkasse
Volksbank Kassel Göttingen

IBAN:DE33 5205 0353 0243 0000 61
IBAN:DE75 5209 0000 0028 0187 03

BIC:HELADEF1KAS
BIC:GENODE51KS1